SSU: Admin interfejs

# Rezime

U ovom dokumentu se opisuje administratorski interfejs.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Administratori su zaduženi za upravljanje moderatorskim nalozima i banovanje, odbanovanje i brisanje naloga.

## Tok

#### A: Prikaz korisnika

1. Admin klikće dugme Prikaži Korisnike.
2. Otvara se novi prozor koji sadrži spisak svih korisnika igre, sa kratkim opisom.
3. Admin gasi prozor i vraća se u admin interfejs.

#### B: Kreiranje mod naloga

1. Admin klikće dugme Kreiraj Moderatora.
2. Otvara se novi prozor gde može uneti podatke za registrovanje mod naloga.
3. Admin unosi podatke.
4. Admin klikće dugme Potvrdi i prozor se gasi, vraćajući se u admin interfejs.
5. Baza korisnika se ažurira sa novim modom.

#### C: Otkazivanje kreiranja mod naloga

1. Kao pod B.
2. Kao pod B.
3. Admin klikće dugme da ugasi prozor i vraća se u interfejs.

#### D: Brisanje naloga

1. Admin klikće dugme Obriši Nalog.
2. Otvara se novi prozor gde može uneti username korisnika čiji nalog želi da obriše.
3. Admin unosi podatke i klikće dugme Obriši.
4. Otvara se novi meni za duplu potvrdu brisanja.
5. Admin klikće potvrdi, prozor se gasi i vraća se u admin interfejs.
6. Baza korisnika se ažurira shodno.

#### E: Otkazivanje brisanje naloga

1. Kao pod D.
2. Admin gasi prozor i vraća se u admin interfejs.
3. Kao pod D.
4. Kao pod D.
5. Kao pod D.
6. Admin gasi meni ili klikće dugme otkaži.
7. Prozor se gasi i admin se vraća u admin interfejs.

#### F: Banovanje igrača

1. Admin klikće na dugme Banuj Igrača.
2. Otvara se novi prozor gde može uneti podatke igrača koji se banuje.
3. Admin unosi podatke i klikće dugme Potvrdi.
4. Prozor se gasi i admin se vraća u interfejs.
5. Baza se ažurira.

#### G: Otkazivanje banovanja igrača

1. Kao pod F.
2. Kao pod F.
3. Admin gasi prozor i vraća se u interfejs.

#### H: Odbanovanje igrača

1. Admin klikće na dugme Odbanuj Igrača.
2. Otvara se novi prozor gde može uneti podatke igrača.
3. Admin unosi podatke i klikće na dugme Potvrdi.
4. Prozor se gasi i admin se vraća u interfejs.
5. Baza se ažurira.

#### I: Otkazivanje odbanovanja igrača

1. Kao pod H.
2. Kao pod H.
3. Admin gasi prozor i vraća se u admin interfejs.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se admin prvo uloguje na svoj admin nalog unošenjem kredencijala. Ovim se otvara interfejs sa admin funkcionalnostima.

## Posledice

Većina funkcionalnosti usledjuje promenama u bazi korisnika, bilo pravljenje, banjovane i brisanje naloga.

## Posebni zahtevi

Admin funkcionalnosti su jako osetljive i od značaja je smanjiti potencijal za zloupotrebu.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.0 | Petar Radičević | Prva verzija. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |